



CAPITOLIUM SOCIETÀ COOPERATIVA

*Servizi Culturali*

# **PERCORSI DIDATTICI**

## **A.S. 2024-2025**

*"Se ascolto dimentico, se vedo ricordo, se faccio capisco."*

*B. Munari*



## SOMMARIO

<b>PRESENTAZIONE SOCIETÀ</b>	<b>3</b>
<b>LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA</b>	<b>3</b>
<b>PERCORSI DIDATTICI MODULARI</b>	<b>4</b>
LE COSE CAMBIANO (I-II anno scuola primaria)	4
A SPASSO NEL TEMPO lezione + uscita a Pisa (I-II anno scuola primaria)	4
IL MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO (II e III anno scuola primaria)	4
LA PREISTORIA (III anno scuola primaria)	5
GLI EGIZI (IV anno scuola primaria)	5
I GRECI (IV anno scuola primaria)	5
GLI ETRUSCHI (IV-V anno scuola primaria)	6
ROMANITAS PISANA - uscita a Pisa (V anno scuola primaria)	6
BONES: STORIE DI SCHELETRI (V anno scuola primaria e I anno della secondaria)	6
LE MUMMIE E I PRECOLOMBIANI uscita a Pisa (IV-V anno scuola primaria e I anno secondaria)	7
MEDIEVAL PROJECT (V anno scuola primaria e I anno secondaria)	7
<b>LE GIORNATE ARCHEOLOGICHE</b>	<b>8</b>
GIORNATA PREISTORICA	8
GIORNATA EGIZIA	8
GIORNATA ETRUSCA	8
GIORNATA ROMANA	8
<b>ALTRE PROPOSTE</b>	<b>9</b>
<b>COSTI E SEDI</b>	<b>10</b>
<b>PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI:</b>	<b>10</b>



## PRESENTAZIONE SOCIETÀ

Da più di 20 anni la Capitolium opera nel settore dei Servizi Culturali, nelle province di Pisa, Livorno, Lucca e Grosseto: progetta e realizza percorsi didattici per le scuole; gestisce musei, mostre tematiche, biblioteche ed archivi; organizza visite guidate, campi estivi ed eventi di animazione culturale per adulti e bambini.

È iscritta a *Legacoop Toscana* e ha collaborato al progetto per la scuola “Cresciamo Insieme” di *Unicoop Firenze*.

La Capitolium è particolarmente attenta alla formazione dei propri operatori, selezionati tra i migliori laureati e specializzati nei singoli ambiti disciplinari e sempre aggiornati attraverso corsi di formazione e tirocini.

## LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA

Fra gli obiettivi e le finalità delle nostre attività didattiche vi è principalmente la proposta di percorsi caratterizzati da una spiccata interdisciplinarietà, volti anche ad integrare i programmi scolastici di Storia, Geografia, Educazione ambientale, Scienze, Educazione all’immagine e Storia dell’Arte, che mirano soprattutto a stimolare un apprendimento attivo e collaborativo.

La Capitolium suggerisce per ogni attività alcune sedi o località, tuttavia adatta le proposte in sinergia con le richieste e gli interessi della classe suggerite dagli insegnanti rendendosi disponibile a svolgere le attività presso strutture di preferenza individuate da insegnanti o genitori.

Il *percorso didattico modulare*, un efficace binomio teorico e pratico, e la *giornata archeologica*, un completo itinerario tematico, rappresentano le due offerte didattiche in cui la Capitolium eccelle da sempre:

- **PERCORSI DIDATTICI MODULARI**

- una **lezione teorica (2 ore)** sotto forma di presentazione, che consiste nello sviluppo dei contenuti in programma, attraverso il commento di immagini che coinvolgano i ragazzi in un dialogo continuo.
- uno o più **laboratori (2 ore ciascuno)** che, legandosi alla parte introduttiva, vanno intesi come momento a carattere pratico-sperimentale, in cui i ragazzi sono i diretti protagonisti.

- **GIORNATE ARCHEOLOGICHE**

Nelle giornate archeologiche, **della durata di circa 6 ore**, si fa uso della metodologia didattica del *role play* adattata a specifiche tematiche storico-archeologiche per offrire ai bambini un’esperienza intensa di immersione nelle epoche del passato. Qui, tutte le conoscenze acquisite sui libri vengono riproposte in maniera mai banale e sperimentate di persona “toccando con mano”.



## PERCORSI DIDATTICI MODULARI

### LE COSE CAMBIANO (I-II anno scuola primaria)

Nel primo incontro in classe (2 ore) è un'introduzione alla tematica storica partendo da osservazioni su oggetti e materiali noti, volta avvicinare i più piccoli ad una corretta percezione del trascorrere del tempo e delle tracce lasciate dall'avvicinarsi delle epoche.

Il secondo incontro è una passeggiata-laboratorio (2 ore) nella quale i bambini vengono accompagnati ad osservare un rudere della zona e sono portati all'osservazione e alla lettura dei particolari, in una "caccia" ai segni del tempo. Due laboratori a scelta tra:

- La casa di Paolino: utilizzando delle schede riferite all'edificio che si ha di fronte, si colorano gli indicatori delle varie azioni del tempo sui materiali e si compila una legenda. Infine, si realizza lo schema della sequenza degli strati.
- La meridiana: impariamo i numeri romani che indicano le ore della giornata e, bussola alla mano, costruiamo un modellino di orologio solare.

### A SPASSO NEL TEMPO lezione + uscita a Pisa (I-II anno scuola primaria)

Nel corso di un primo incontro (2 ore in classe) la mappa di Pisa sarà il punto di partenza per introdurre i concetti di *tempo* e *spazio*, acquisendo in forma ludico-didattica la terminologia, l'orientamento, la localizzazione e l'individuazione dei poli fondamentali di un centro urbano - i luoghi del commercio, della politica, della religione e dello svago.

Il secondo incontro (2 ore) sarà sul campo, fra le strade del centro storico di Pisa: seguendo le indicazioni della mappa-puzzle costruita in classe, sarà possibile identificare e contestualizzare i luoghi chiave della società. La mappa così ideata risulta infatti uno strumento propedeutico alla conoscenza della storia in generale, consentendo di affrontare in modo interattivo l'importante riflessione sul *prima* e sul *dopo*.

### IL MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO (II e III anno scuola primaria)

L'affascinante mestiere dell'archeologo raccontato in prima persona da un esperto in una lezione (2 ore) per conoscere meglio gli strumenti della storia e di questo lavoro.

Laboratori (2 ore) a scelta tra:

- I cocci: un'attività pratica che permette ai ragazzi di sperimentare l'analisi dei reperti archeologici, dal lavaggio alla siglatura, dalla divisione per classi di materiali al restauro, fino alle prove di allestimento di una vetrina.
- La valigia dell'archeologo: un laboratorio basato sul metodo *deduttivo* che consente ai ragazzi di osservare i misteriosi oggetti contenuti nella valigia dell'archeologo stimolando le loro capacità per ricostruirne la storia.
- Il seppellimento: un laboratorio di archeologia sperimentale in cui gli alunni potranno seppellire (previa accordi) nel giardino della scuola molti piccoli oggetti di diversi materiali, compilando un'apposita scheda descrittiva. Dopo qualche mese uno scavo li porterà a scoprire se le loro ipotesi sulla conservazione erano corrette.



## LA PREISTORIA (III anno scuola primaria)

La lezione teorica (2 ore) può dare un'introduzione generale alla preistoria o essere focalizzata su: il paleolitico, l'arte preistorica, le fonti alimentari, il mesolitico e il neolitico.

Laboratori pratici (2 ore) a scelta:

- L'arte rupestre: riproduzione dei principali temi figurativi dell'arte paleolitica con l'impiego di ocre appositamente preparate.
- La tessitura: breve introduzione sulle principali fibre naturali e sui principi base della tessitura. Realizzazione individuale di un tessuto su telaietto a cornice.
- La ceramica: breve introduzione sulla materia prima e sulla tecnica impiegata. Realizzazione individuale di un piccolo vaso in stile neolitico con la tecnica "a colombino"; decorazione con incisioni o impressioni.
- La macinazione: osservazione dei diversi tipi di cereali e sperimentazione con l'uso di macina e macinello in pietra per la produzione di diverse farine.

## GLI EGIZI (IV anno scuola primaria)

La prima lezione (2 ore) è un'introduzione alla vita quotidiana, alla scrittura e alla religione dell'Antico Egitto; sono possibili gli approfondimenti: "Una dimora per l'eternità, le monumentali tombe egizie" e "Gli Egittologi, incontro con gli archeologi di ritorno da una missione".

Laboratori pratici (2 ore) a scelta:

- Antichi scribi: come, dove e perché nasce la scrittura. I bambini provano le diverse scritture egizie, utilizzando strumenti simili a quelli antichi.
- Le insegne del faraone: realizzazione di ureo e flagello, simboli del potere del faraone.
- L'arte orafa: preparazione di un gioiello o di un amuleto con decorazioni tipiche dell'Antico Egitto su lamina di ottone.
- I sigilli: le "firme" che venivano poste dal proprietario, come garanzia, sui recipienti, sui chiavistelli delle porte e dei magazzini. I bambini realizzano un sigillo personalizzato con l'argilla.
- Gli Ushabty: realizzazione di una statuetta funeraria in argilla.
- La mummificazione: seguendo i riti e le pratiche della cerimonia funebre si sperimentano le tecniche di conservazione del corpo.
- La cucina egizia: preparazione delle ricette dell'Antico Egitto imparando a riconoscere ingredienti e spezie. Assaggio finale!

## I GRECI (IV anno scuola primaria)

La prima lezione (2 ore) ricerca le origini della civiltà occidentale nei Greci: introduzione alla nascita della polis greca con particolare attenzione alle attività quotidiane, alla religione e ai miti.

Laboratori pratici (2 ore) a scelta tra:

- AΩ - Alfa e Omega: impariamo a scrivere sulle tavolette in greco antico.
- La pittura: ampie tavole per dipingere gli splendidi soggetti dell'arte greca.
- Commedia e tragedia: realizzazione delle maschere teatrali in argilla.



## GLI ETRUSCHI (IV-V anno scuola primaria)

Chi sono gli Etruschi? La lezione teorica (2 ore) analizza le fonti antiche sulle origini degli Etruschi, le forme del vivere e dell'abitare con particolare attenzione alla Toscana.

Laboratori pratici (2 ore) a scelta:

- I gioielli etruschi: riproduzioni di oggetti di decorazione personale (fermatrecce, orecchini, diademi, placchette, bracciali e collane) che si ispirano al repertorio di età orientalizzante.
- La pittura parietale: riproduzione su ampie tavole dei principali soggetti presenti nella pittura tombale etrusca.
- Scrivere in etrusco: dopo aver imparato l'alfabeto etrusco ed aver analizzato alcuni testi di dedica, creiamo insieme il testo di un dono che intendiamo fare ad un amico o ad una persona cara.

Su richiesta è possibile organizzare la visita al tumulo del principe etrusco di San Jacopo.

## I ROMANI (V anno scuola primaria)

La lezione "Vita da romani" (2 ore) offre uno spaccato sulla quotidianità di una famiglia della Roma imperiale, tra domus e Foro.

Laboratori pratici (2 ore) a scelta:

- La pittura: riproduzione su ampi supporti dei motivi presenti sulle pareti delle residenze romane.
- La lucerna: lavorando l'argilla, gettiamo luce sul mondo antico.
- I Ludi: alla scoperta dei giochi degli antichi romani.
- Le maschere teatrali: realizzazione di modelli di maschere teatrali in argilla.
- La cucina romana: improvvisiamoci cuochi e prepariamo dei piatti romani. Fondamentale è la curiosità di assaggiare per poter comprendere fino in fondo!

## ROMANITAS PISANA - uscita a Pisa (V anno scuola primaria)

Una visita animata (2 ore) alla scoperta della Pisa romana, un viaggio che inizia presso i cosiddetti "Bagni di Nerone" per proseguire all'interno della splendida architettura del *Camposanto Monumentale di Piazza dei Miracoli*. Con l'aiuto di stimolanti indovinelli e una divertente caccia al tesoro, gli studenti saranno guidati alla ricerca dei dettagli presenti sui preziosi sarcofagi romani e potranno osservare e riconoscere i protagonisti della mitologia.

## BONES: STORIE DI SCHELETRI (V anno scuola primaria e I anno della secondaria)

Che cos'è l'antropologia fisica? La lezione (2 ore) parte dal ritrovamento di reperti e documentazione, passando all'indagine sullo scheletro del singolo individuo, fino alla ricostruzione di un'intera società: un indizio alla volta un antropologo svelerà i segreti nascosti nelle antiche ossa umane, insegnando, non solo come riconoscere il genere, l'età, la statura e il peso, ma addirittura come sia possibile ricostruire lo stile di vita e lo stato di salute di una persona vissuta secoli fa.

Nel successivo laboratorio pratico (2 ore) l'antropologo insegnerà a riconoscere le ossa del corpo umano, accompagnando gli alunni nell'individuazione dei segni distintivi di genere, età e degli indicatori di attività. Spingerà i partecipanti a formulare ipotesi, sviluppare e sostenere teorie ed analizzarle criticamente.



## MEDIEVAL PROJECT (V anno scuola primaria e I anno secondaria)

Chi ha detto che il Medioevo è un'epoca buia? Per far cadere vecchi preconcetti è stato ideato un percorso didattico che introduca allo studio del Medioevo, un periodo di cambiamenti e straordinarie invenzioni: una breve lezione introdurrà alle grandi e piccole scoperte che hanno cambiato le nostre vite.

Laboratori pratici (2 ore) a scelta:

- Lo scriptorium: il laboratorio è pensato per far comprendere il lavoro degli amanuensi all'interno di un monastero medievale, facendo scoprire l'arte della produzione della pergamena, delle tecniche per la mescola degli inchiostri e dell'allestimento di codice medievale.
- Il cercine: realizzazione un cerchio intrecciato di stoffe colorate atto ad adornare la testa, tipico dell'abbigliamento medievale maschile e femminile.
- La scarsella: con pezzi di stoffa, ago e filo si cuce la tipica borsa che usavano i mercanti medievali per tenervi denaro o altro e che si portava appesa al collo o alla cintura.

*EXTRA* (1 ora) Il percorso didattico si potrà arricchire di una visita animata all'interno dello splendido borgo medievale di **Vicopisano**, tra antiche torri e case torri, e terminerà in cima alla Torre dell'Orologio (XII secolo) o alla Torre e al Camminamento del Soccorso del Brunelleschi (XV secolo).



## LE GIORNATE ARCHEOLOGICHE

Le **giornate** hanno una durata di **6 ore** e prevedono un'immersione nelle epoche trattate attraverso il *role play* e 4 laboratori a scelta.

### GIORNATA PREISTORICA

Nel corso di una giornata, i ragazzi si calano nei panni di un gruppo di cacciatori che si sposta sul territorio alla ricerca di cibo. Dopo aver costruito il campo-base si misurano nelle tecniche di lancio con il propulsore o realizzano le pitture rupestri. Dopo il pranzo, l'evoluzione giunge al neolitico: si macinano a pietra i cereali e si sperimentano le tecniche della lavorazione dei vasi in argilla o della tessitura.

### GIORNATA EGIZIA

Per un giorno ci trasferiamo alla corte del Faraone. Dopo essersi abbigliati e truccati da antichi Egizi, i ragazzi preparano alla mummificazione il corpo del faraone defunto, realizzano gli ornamenti e gli amuleti che accompagneranno il faraone nella sua vita ultraterrena e prendono parte alla cerimonia funebre. Fino a quattro laboratori tematici a scelta.

### GIORNATA ETRUSCA

Ospiti di una famiglia aristocratica etrusca, prendiamo parte alla celebrazione di un importante membro della famiglia. Si dipinge la tomba prendendo spunto dalle pitture delle tombe tarquiniesi, si predispongono il corredo funerario, realizzando oggetti di ornamento personale, si effettuano giochi in suo onore e si organizza il banchetto funebre, declamandone le gesta.

### GIORNATA ROMANA

Nel corso di una giornata, i ragazzi, travestiti da antichi Romani, potranno sperimentare attività legate alla vita quotidiana e agli antichi mestieri. Realizzeranno delle pitture parietali, lavoreranno l'argilla, parteciperanno ad antichi giochi e si cimenteranno nella preparazione di gustose ricette romane!





## **ALTRE PROPOSTE**

La Capitolium mette a disposizione, oltre alle attività già descritte, i seguenti servizi:

- Visite guidate a musei e siti del territorio per adulti e bambini
- Percorsi tematici con l'archeologo in città e borghi toscani
- Laboratori e stage di archeologia sperimentale
- Animazione ludico-didattica
- Compleanni a tema
- Narrazione e teatro per l'infanzia a tema mitologico
- Corsi di formazione per insegnanti
- Cicli di conferenze a tema storico-archeologico
- Giornate con l'archeologo per ragazzi adulti con laboratori
- Percorsi storico naturalistici in bicicletta e a piedi



## COSTI E SEDI

Costi ad alunno (**minimo 20 partecipanti**), comprensivi di costo operatore, organizzazione e materiali:

Singola lezione, attività o laboratorio (2 ore): **€ 6,00**

Percorso lezione + laboratorio / *Mezza giornata archeologica* (2+2 ore): **€ 10,00**

Percorso lezione + due laboratori (2+2+2 ore): **€ 14,00**

Giornata archeologica (*role play* e quattro laboratori, 6 ore): **€ 16,00**

E' possibile svolgere le attività in **ogni località che vorrete proporre** dove siano disponibili spazi per lo svolgimento dei laboratori. Abbiamo inoltre accordi già in essere con le seguenti **strutture convenzionate**:

*Giardino Spes di Uliveto Terme, Vicopisano (PI) - gratuito*

*Museo di Storia Naturale di Calci (PI) - € 2,00 (+4,00 ingresso alle collezioni - opzionale)*

*Parco Naturale di San Rossore (PI), Tenuta "La Sterpaia" - € 1,50*

*Fattoria didattica di Coltano (PI) - € 3,50*

*Torre dell'orologio e giardino Shelley di Vicopisano (PI) - gratuito*

*Tumulo etrusco di S. Jacopo, Pisa – gratuito*

*Camposanto Monumentale, Pisa - gratuito per le scuole della provincia di Pisa*

*Circoli Arci del territorio - su richiesta*

## PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI:



Capitolium Società Cooperativa

<https://coopcapitolium.it>

Tel. 348 86 70 755 (*WhatsApp*)

E-mail: [info@coopcapitolium.it](mailto:info@coopcapitolium.it)

Per potervi fornire informazioni precise e dettagliate, vi preghiamo di inviare un'e-mail specificando:

- nome e contatti dell'insegnante
- classe e numero di studenti
- percorso cui si è interessati
- periodo di preferenza
- eventuale partecipazione di alunni con disabilità